

Lista zonelor de înbăiere propuse pentru sezonul 2015, conform prevederilor HG 546/2008 privind gestionarea calității apei de înbăiere, modificată și completată

Nr. Crt.	Județ	Localitate	Zona de înbăiere	Punct de monitorizare a calității apei
A. Ape marine de coastă				
1.	Tulcea	Jurilovca	Sat de Vacanță Gura Portiței	Plaja Sud
2.	Constanța	Năvodari	Năvodari I	Tabăra Delfin
3.			Năvodari II	Hanul Piraților
4.			Năvodari III zona I	Camping Marina surf
5.			Năvodari III zona II	Perla Majestic
6.			Năvodari IV zona I	Popas III Mamaia
7.			Năvodari IV zona II	Camping pescăresc
8.		Mamaia	Mamaia I zona 1	Tabăra Turist
9.			Mamaia I zona 2	Enigma
10.			Mamaia II	Estival
11.			Mamaia III	Vega
12.			Mamaia IV	Rex
13.			Mamaia V	Castel
14.			Mamaia VI	Cazino
15.			Mamaia VII	Perla
16.			Mamaia VIII	Aurora
17.		Constanța	Constanța I	Delfinariu
18.			Constanța II	Modern
19.		Eforie Nord	Eforie Nord I	Debarcader
20.			Eforie Nord II	Belona
21.			Cordon Eforie Nord – Eforie Sud I	Azur
22.			Cordon Eforie Nord – Eforie Sud II	Tabăra Eforie Sud
23.		Eforie Sud	Eforie Sud I	Splendid beach
24.			Eforie Sud II	Cazino
25.		Costinești	Costinești I	Pescărie
26.			Costinesti II	Forum
27.		Olimp	Olimp I	Pescărie
28.			Olimp II - 1	Piscina Oltenia
29.			Olimp II - 2	Zona protocol
30.		Neptun	Neptun I	Terasa Briza
31.			Neptun II	Neptun II
32.		Jupiter	Jupiter 1	Braseria Delfinul
33.			Jupiter 2	Complex Cometa
34.			Jupiter 3	Hotel Capitol
35.			Jupiter 4	Hotel California
36.		Cap Aurora	Cap Aurora 1	Hotel Opal
37.			Cap Aurora 2	Hotel Onix

38.			Cap Aurora 3	Restaurant Pescaresc
39.		Venus	Venus I - 1	Restaurant Calipso
40.			Venus I - 2	Hotel Afrodita
41.			Venus II	Hotel Silvia
42.			Venus	Perla Venusului
43.			Cordon Venus – Saturn 1	Bufet Adriana
44.			Cordon Venus – Saturn 2	Actetis
45.		Saturn	Saturn I	Adras
46.			Saturn II	Plaja Diana
47.		Mangalia	Mangalia	Mangalia
48.		2 Mai	2 Mai	2 Mai
49.		Vama Veche	Vama – Veche	Vama – Veche
B. Ape interioare - Lacuri				
1.	Tulcea	Tulcea	Plaja – Lac Ciuperca	Plaja – Lac Ciuperca